

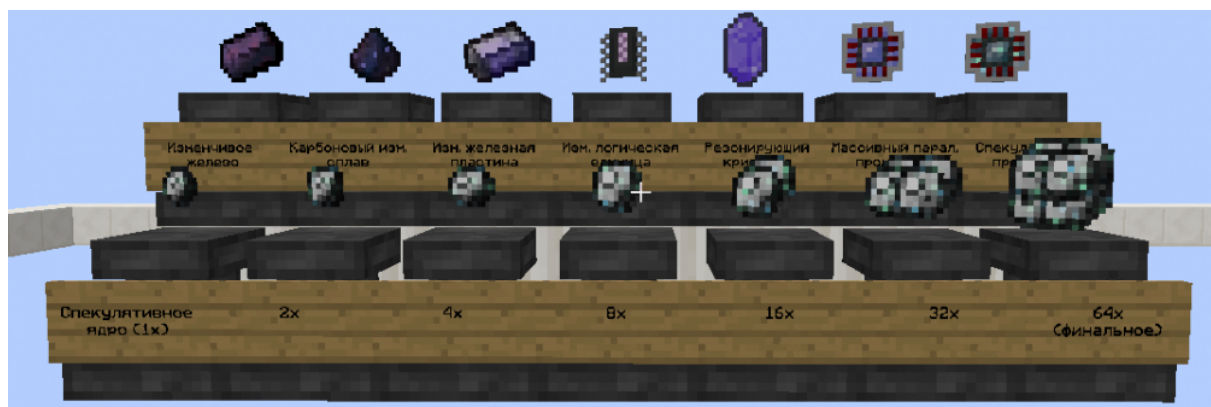
Lazy AE2 | Обзор мода
Проект: GravityCraft
Автор: olesya8

Гайд по моду Lazy AE2

В этом гайде рассмотрим мод Lazy AE2.

Смысл этого мода - упрощение работы с МЭ системой, а именно создания различных материалов. Также этот мод добавляет очень удобную мультиблочную структуру: массивный сборщик.

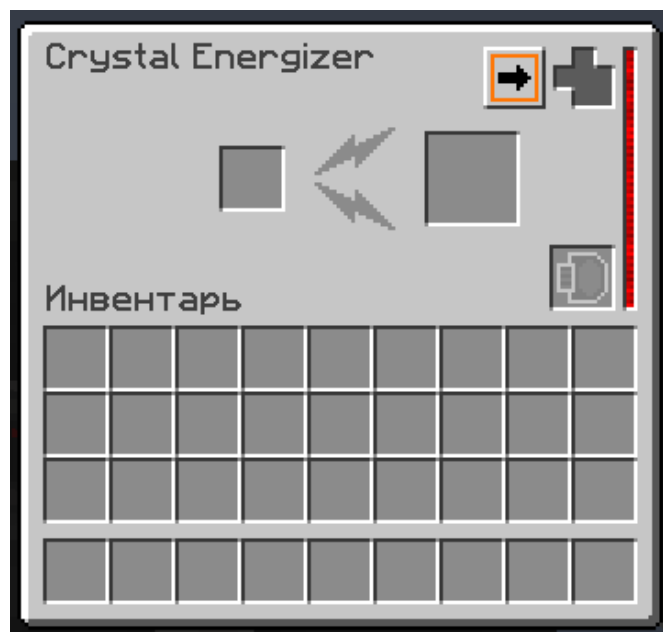
1. Новые ресурсы и материалы



2. Новые устройства

2.1. Зарядник кристаллов

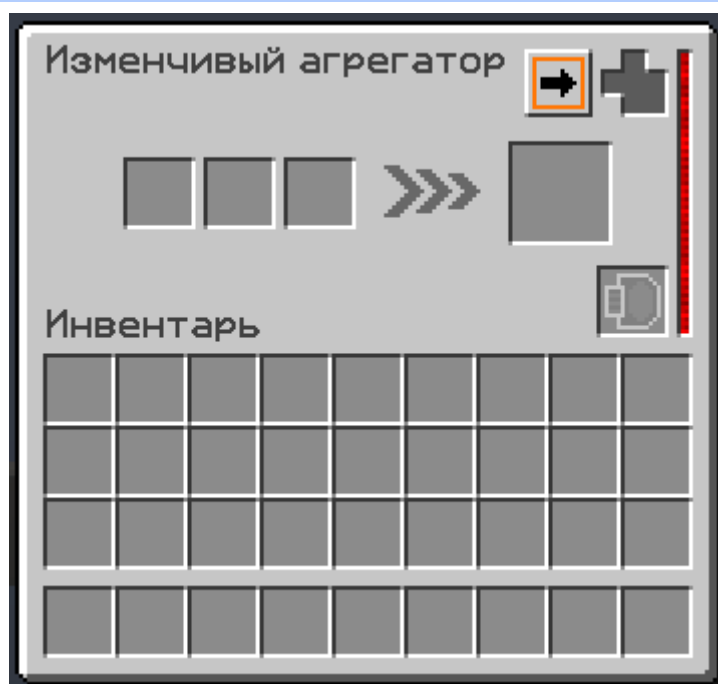
Заряжает кристаллы истинного кварца гораздо быстрее.





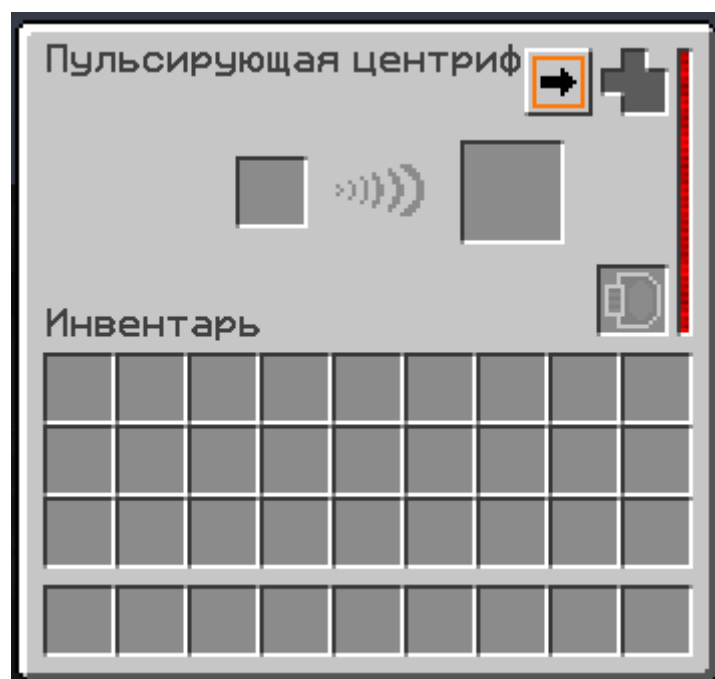
2.2. Изменчивый агрегатор

Позволяет гораздо быстрее создавать изменчивые кристаллы и некоторые другие ресурсы.



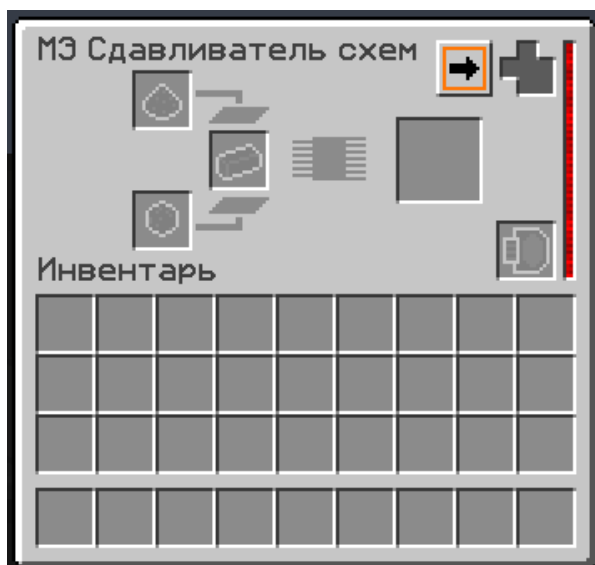


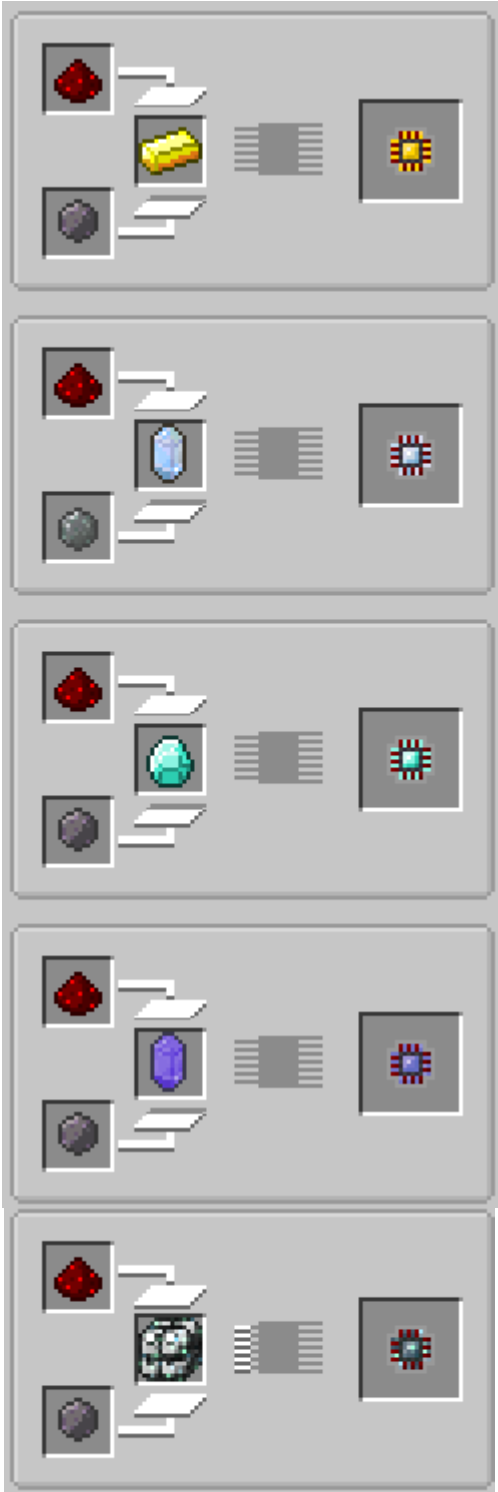
2.3. Пульсирующая центрифуга. Быстрее создает чистые версии кристаллов и некоторые другие предметы.





2.4. МЭ сдавливатель схем. Отличная замена высекателю, создает процессоры прямо из ресурсов, а не контуров.





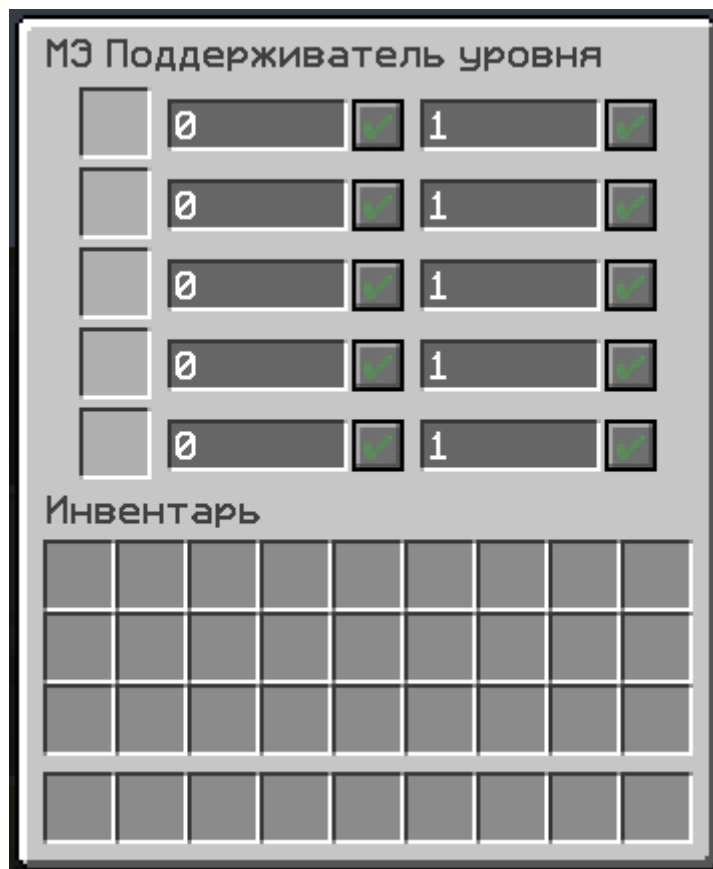
2.5. Вытяжная сборочная единица

Продвинутая версия МЭ интерфейса, загружает в прибор сразу стак предметов и имеет внутренний буфер.



2.6. МЭ поддерживатель уровня

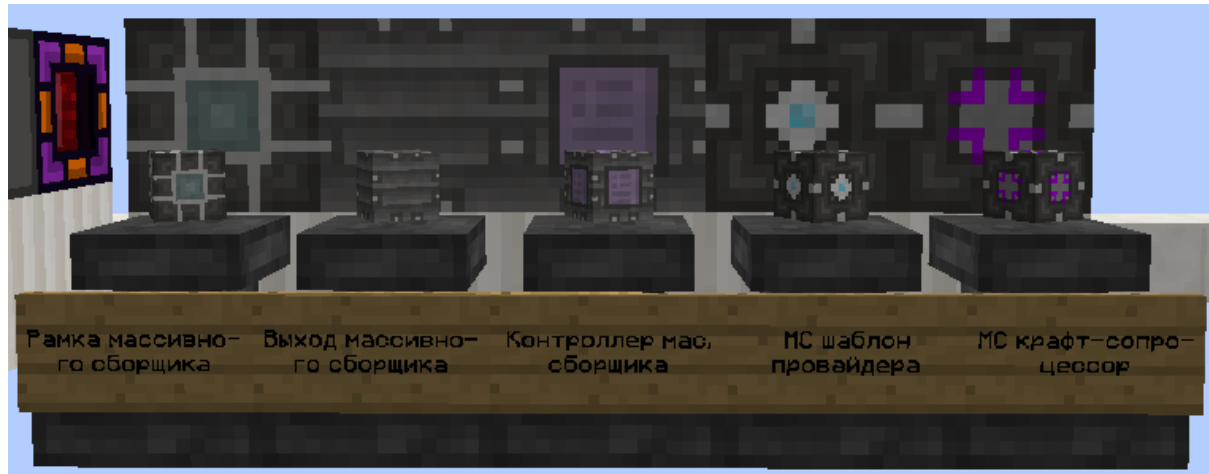
Позволяет задать авто-поддержание ресурсов (если у вас есть их авто-крафт).



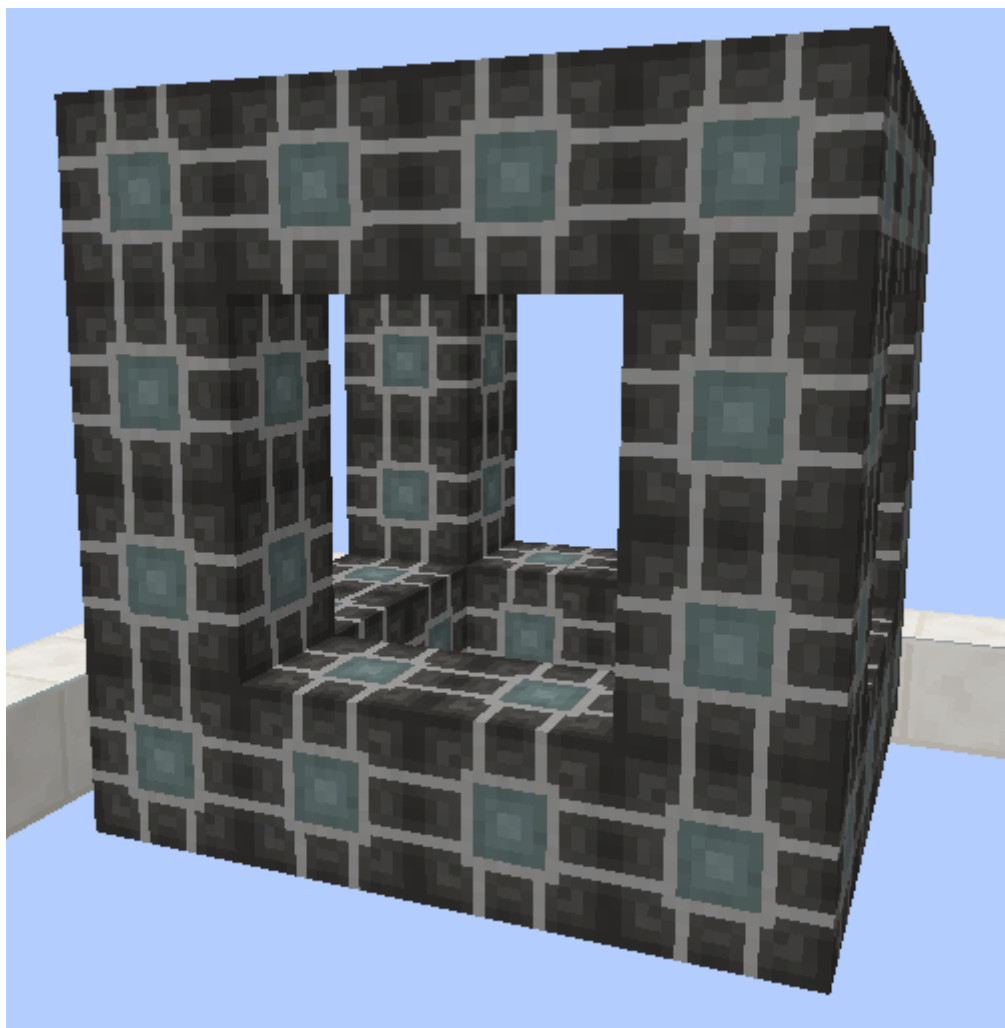
3. Массивный сборщик

Минимальный размер массивного сборщика 4x4x4, максимальный 10x10x10.

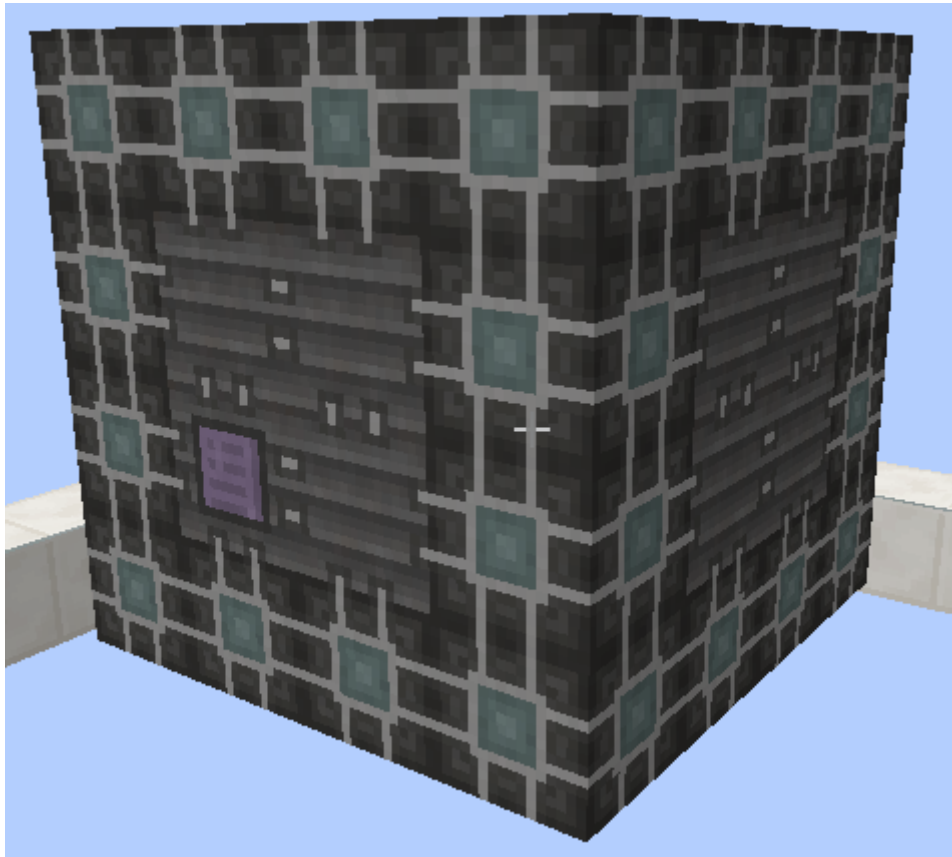
Для его создания необходимы следующие блоки:



Из рамки мы создаем каркас нашего сборщика:

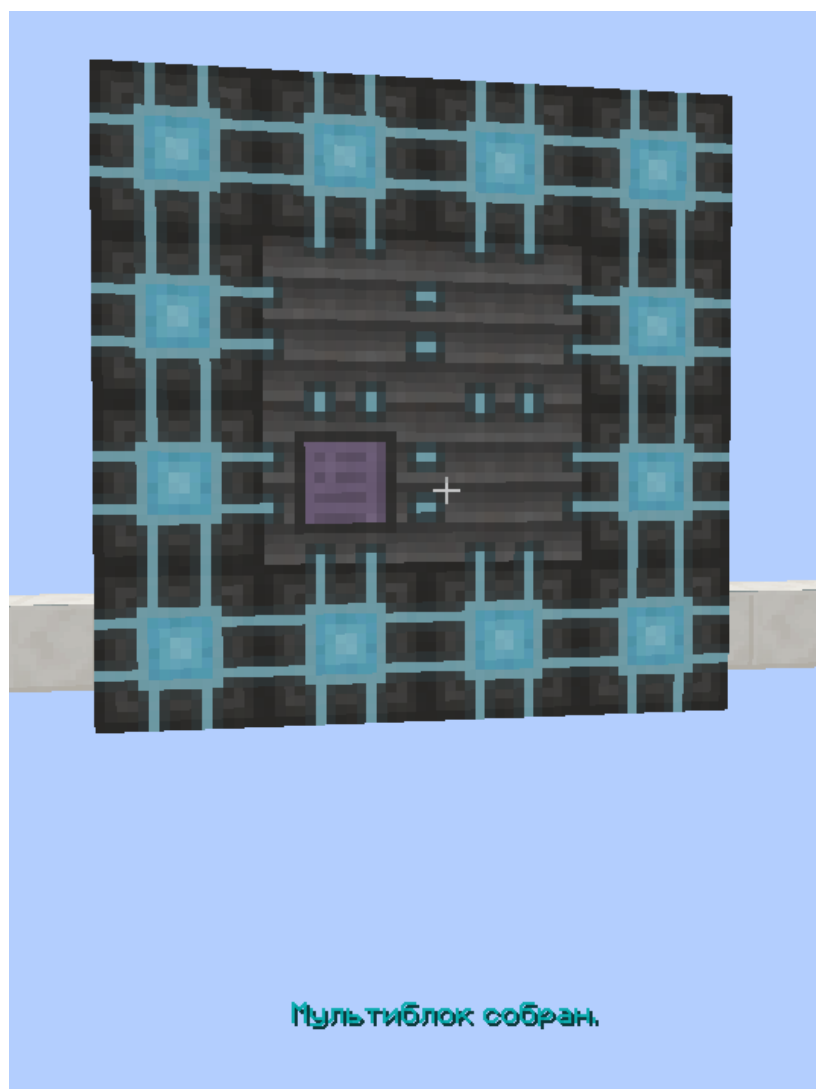


В качестве стен используется выход массивного сборщика, где один блок мы заменяем на контроллер:



Внутри получившейся коробки мы устанавливаем МС крафт-сопроцессоры и шаблоны провайдера. Сопроцессоры отвечают за скорость создания предметов, шаблоны - за количество шаблонов, хранимых в борщике. Ничего страшного, если внутри останется пустое пространство.

Затем нам нужно нажать ПКМ по контроллеру сборщика и он активируется.



После того, как он включился, нам остается только подключить его к нашей МЭ сети. Подключается он с помощью кабеля, подведенного к контроллеру.

